Publication: Patrika
Date: 04/09/2014
Edition: Indore
Page No: 14
Headline: Students played mind games at the TCS IT Wiz

KNOWLEDGE एसपीएस भोपाल ने जीता आईटी क्विज का रीजनल राउंड

टीसीएस क्विज में स्टूडेंट्स ने खेला माइंड गेम...

plus रिपोर्टर
indoreplus@patrika.com

आर.टी. कृष्णन

इंदौर. एक ओर क्विज मास्टर पिकब्रैन के क्वेश्चन कंपलीट होने से पहले ही स्टूडेंट्स ने बजर दबाकर दिए राइट आंसर तो दूसरी ओर ट्विटर कॉन्टेस्ट में इंदौर के स्टूडेंट्स ने सबसे ज्यादा 10 हजार 768 लाइव ट्वीट कर एक न्यू रिकॉर्ड बनाया। दरअसल यह नजारा था डीएवीवी यूनिवर्सिटी के ऑडिटोरियम और कैंपस में एमएनसी टीसीएस द्वारा आयोजित आईटी क्विज के रीजनल राउंड का। इस क्विज के रीजनल राउंड में इंदौर के डीपीएस, सेंट अरनॉल्ड, सेंट पॉल, एनडीपीएस, एमरल्ड हाइट्स और भोपाल के सागर पब्लिक स्कूल ने पार्टिसिपेट किया था। इसमें कुल 5 राउंड्स हुए, जिसमें सेंट अरनॉल्ड और एसपीएस भोपाल के बीच कांटे का मुकाबला रहा। 5 राउंड खत्म होने के बाद एसपीएस भोपाल के आदित्य नायर और आयुष सोनगरा ने रीजनल राउंड जीतकर नेशनल राउंड में अपनी जगह पक्की कर ली। इस अवसर पर टीसीएस के वाइस प्रेसिडेंट वेंगुस्वामी रामास्वामी ने कहा कि जिस तरीके से स्कूल के स्टूडेंट्स ने क्विज में माइंड गेम खेला, उससे यह साबित होता है कि हमारे यूथ का फ्यूचर अच्छे हाथों में है। आने वाला जमाना टेक्नोलॉजी का ही है। प्राइज डिस्ट्रिब्यूशन आईआईएम के डायरेक्टर प्रो. ऋषिकेश ने किया। उन्होंने कहा शहर में यंग टैलेंट की कमी नहीं है। यहां मौजूद टैलेंट को देखकर मुझे बचपन के दिन याद आ गए। बस अब जरूरत है तो इस टैलेंट प्रॉपर यूटिलाइज करने की। स्कूलों में लिए गए 20 क्वेश्चन पर बैस्ड रिटन एक्जाम में क्वालिफाई करने के बाद 6 टीमों को रीजनल फाइनल राउंड में सलेक्ट किया था। रीजनल राउंड में अनोखे पैटर्न पर तैयार एनिमेशन पर बैस्ड क्विज सॉफ्टवेयर थे, जिसे क्विज मास्टर पिकब्रेन और उनकी टीम ने तैयार किया था।

ये राउंड थे

फिलप बोर्डिंग राउंड
इस राउंड में क्वेश्चन के ऑप्शन भी दिए गए थे और आंसर नहीं आने पर सिम्पल क्वेश्चन पर को ऑप्ट किया जा सकता था। आंसर नहीं पता होने पर दूसरी टीम को पास कर दिया गया।

ड्रोनिंग
इस राउंड में टीम को कंट्री में ड्रोन की डिलेवरी करना थी, इसलिए आईटी से संबधित क्वेश्चन पूछे गए। पासिंग राउंड था।

डिसरप्टिव राउंड
बजर राउंड में 5 क्लू दिए गए, जिसमें डिसरप्टर से रिलेटेड मात्र 3 क्लूज थे। टीम को उन डिसरप्टर को ढूंढना था।

सोलोमो
इस राउंड में सोशल, लोकल और मोबाइल प्लेटफॉर्म से क्वेश्चन पूछे गए।

@ टीसीएस राउंड
इसमें टीसीएस से रिलेटेड क्वेश्चन पूछे गए।